

Twee punts perspectief : huis

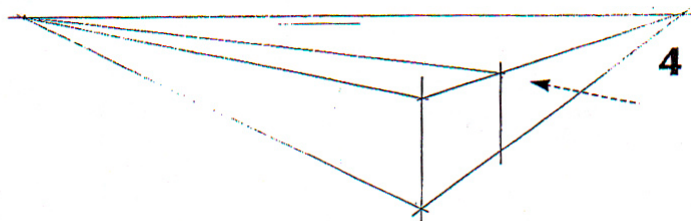
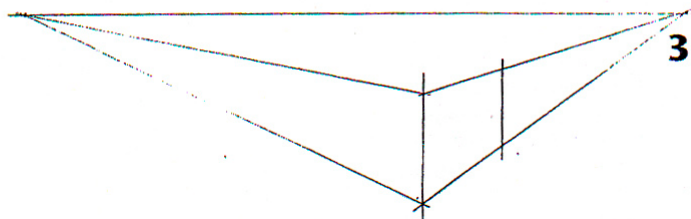
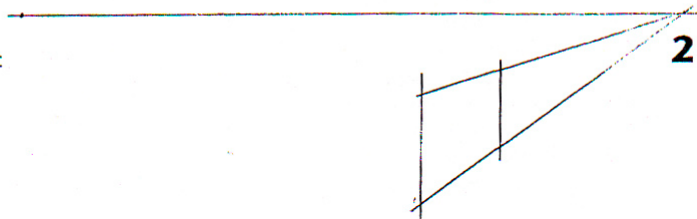
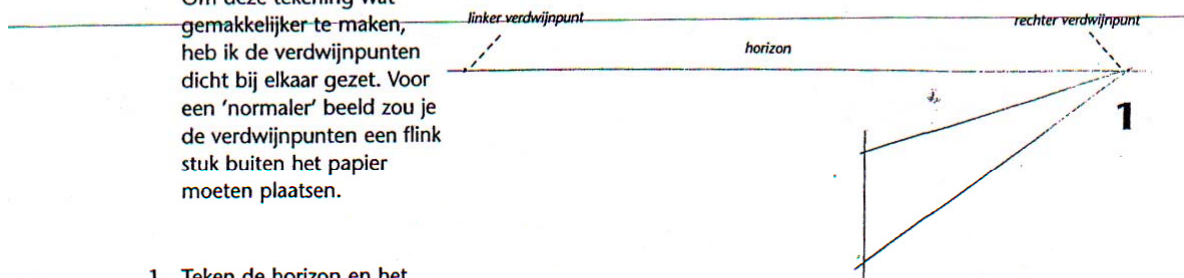
Om deze tekening wat gemakkelijker te maken, heb ik de verdwijnpunten dicht bij elkaar gezet. Voor een 'normaler' beeld zou je de verdwijnpunten een flink stuk buiten het papier moeten plaatsen.

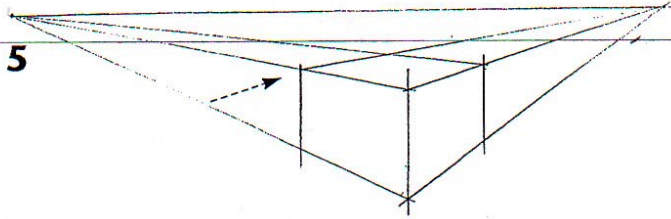
1. Teken de horizon en het rechter en linker verdwijnpunt. Trek een verticale lijn als hoek van het huis en trek vanaf die lijn twee hulplijnen naar het rechter verdwijnpunt.

2. Teken een tweede verticale lijn voor de achterste hoek van het huis.

3. Teken vanaf de eerste verticale lijn lijnen naar het linker verdwijnpunt.

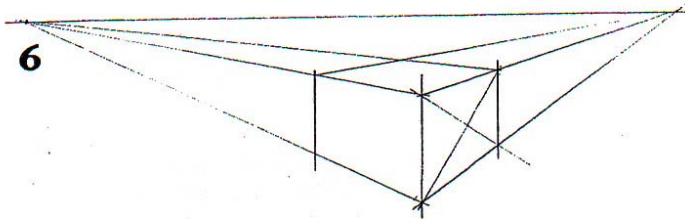
4. Teken nog een heel lichte hulplijn vanaf de tweede verticale lijn naar het linker verdwijnpunt.





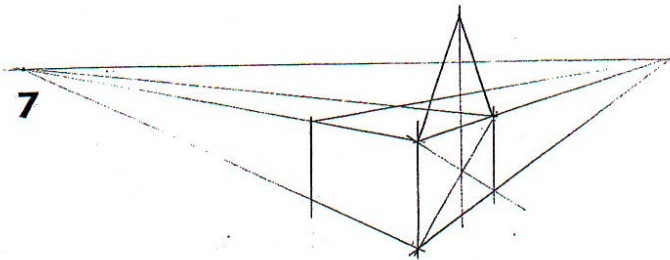
5

5. Teken een verticale lijn voor de derde hoek van het huis. Zet nog een heel lichte hulplijn naar het rechter verdwijnpunt.



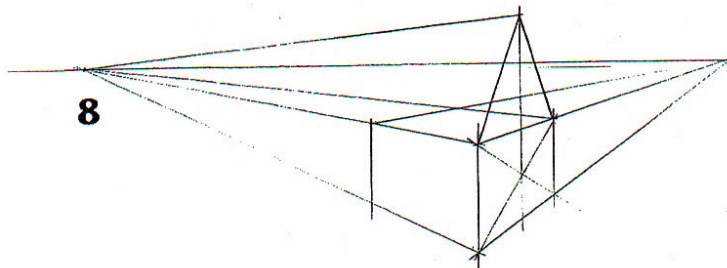
6

6. Om ervoor te zorgen dat de nok van het dak in het midden van de muur staat, moet je bepalen wat het midden van de muur is. Dit doe je door met lichte lijnen de hoeken met elkaar te verbinden.



7

7. Vanaf het midden van de X die nu op de muur staat, trek je een verticale lijn. Vanaf het bovenste uiteinde van deze lijn trek je lijnen voor de schuine zijden van het dak.

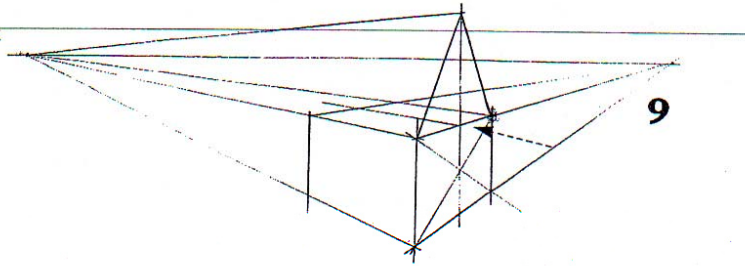


8

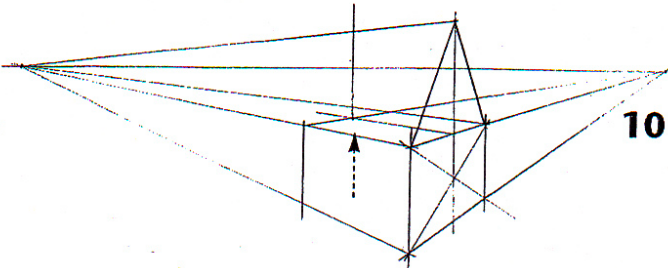
8. Trek vanaf de top van het dak een hulplijn naar het linker verdwijnpunt.

9. Nu moeten we weten waar het andere uiteinde van het dak moet komen.

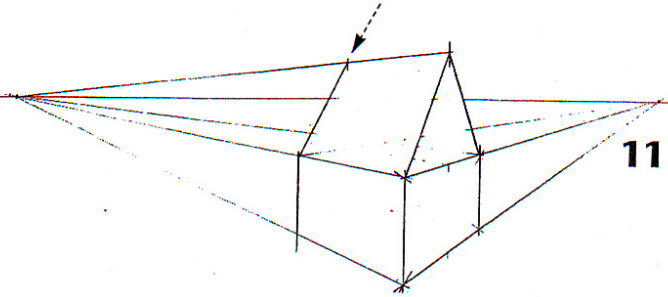
Teken een lichte hulplijn vanaf het midden van de bovenkant van de rechter muur (waar de verticale lijn naar de top van het dak deze kruist) om het midden van de achtermuur te bepalen.



10. Teken vanaf het midden van de achtermuur een verticale lijn. Waar deze lijn de hulplijn voor de nok kruist, moet de achterkant van het dak komen.

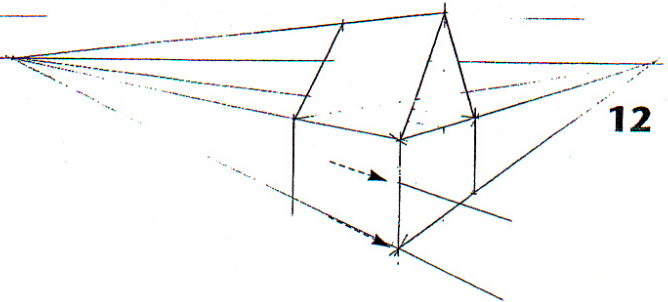


11. Teken een schuine lijn voor de achterkant van het dak.



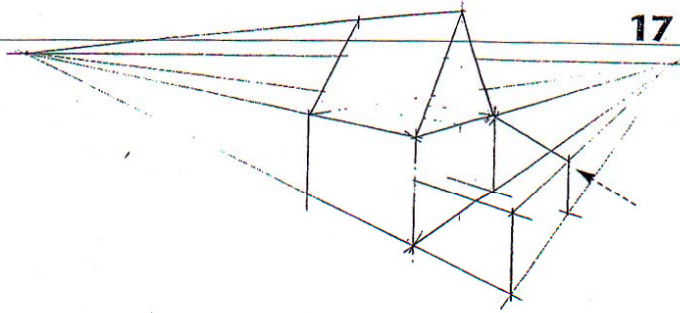
12. Laten we er nog iets aan toevoegen!

Teken vanuit het linker verdwijnpunt twee lijnen om de muur van het huis te verlengen.



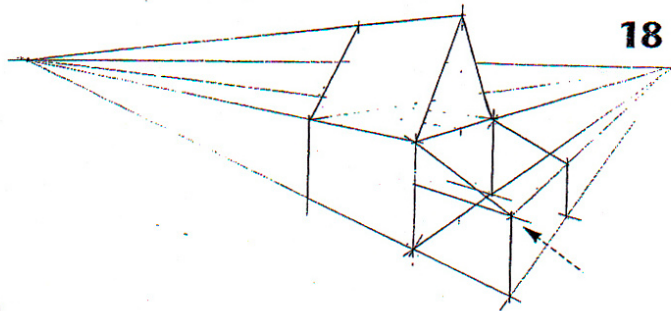
17

17. Teken vanaf die lijn een
schuine lijn naar het huis ...



18. ... en nog één.

18



19. Voeg details toe aan het
huis en de omgeving. Teken
een paar schuren met
daken in verschillende
hoeken. Maak er een
zwembad, wat akkers en
wegen bij.

Teken een licht rooster van
hulplijnen in de lucht en
teken aan de hand daarvan
wolken. Hoewel wolken een
onregelmatige vorm
hebben, kunnen ze ook
bijdragen aan de
perspectief in je tekening.

19

